

PERAN GENERASI Z SEBAGAI WADAH PELESTARIAN BUDAYA DAN LINGKUNGAN DALAM MEWUJUDKAN INDONESIA EMAS

I Kadek Ery Suandita^{1*}, Ni Kadek Trisna dewi², Ni Made Meisa Priyanti³

¹²³Falkutas Ekonomi dan Bisnis Universitas Mahasaraswati Denpasar, Indonesia

[*ery.suandita@student.unmas.ac.id](mailto:ery.suandita@student.unmas.ac.id)

Abstrak

Penelitian ini sebagai upaya dalam melestarikan dan menumbuhkan rasa kecintaan terhadap budaya dan lingkungan dalam mewujudkan Indonesia emas. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan metode studi pustaka. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk menganalisis penyebab luntarnya budaya yang dipengaruhi oleh perkembangan zaman, serta bagaimana cara generasi Z dalam melestarikan budaya dan lingkungan dengan memanfaatkan teknologi yang ada.

Kata kunci: melestarikan budaya, generasi Z,

Pendahuluan

Kebudayaan erat hubungannya dengan masyarakat. Antropolog Melville J. Herskovits dan Bronislaw Malinowski dalam buku *Man and His Works* (1948) , mengemukakan bahwa segala sesuatu yang terdapat dalam masyarakat ditentukan oleh kebudayaan yang dimiliki oleh masyarakat itu sendiri. Istilah untuk pendapat itu adalah Cultural Determinism. Herscovits memandang kebudayaan sebagai suatu yang turun temurun dari generasi ke generasi yang lain, yang kemudian disebut sebagai superorganic. Menurut Andreas Eppink , kebudayaan mengandung keseluruhan pengertian nilai sosial, religius, dan lain – lain, serta segala pernyataan intelektual dan artistik yang menjadi ciri khas suatu masyarakat. Menurut Edward Burnnet Tylo, kebudayaan merupakan keseluruhan yang kompleks, yang di dalamnya terkandung pengetahuan , kepercayaan , kesenian, moral, hukum, adat istiadat, dan kemampuan – kmampuan lain yang didapat seseorang sebagai anggota masyarakat. Sedangkan menurut Selo

Soemardjan dan Soelaiman Soemardi, kenudayaan adalah hasil karya, rasa, dan, cipta masyarakat.

Gen Z atau generasi z adalah seluruh generasi yang lahir mulai tahun 1996 hingga 2012. Artinya, Gen z adalah generasi setelah milenial. Jadi, pada tahun 2022 ini, anak-anak yang berusia 9-26 tahun termasuk ke dalam gen z.

Namun demikian, sejumlah lembaga seperti badan statistik Kanada, agensi Sparks and Honey, McCrindle Research Centre mengatakan bahwa gen z adalah generasi yang lahir mulai tahun 1995.

Gen Z disebut juga dengan iGeneration. Sebutan itu terinspirasi dari namanama produk teknologi terkemuka di dunia, yakni Apple. Jadi, iGeneration maksudnya adalah generasi z adalah generasi internet yang memanfaatkan internet dan teknologi untuk menjalani kehidupan.

Generasi Z ini memiliki keunggulan mampu melakukan multitasking alias bisa melakukan berbagai kegiatan dalam satu waktu, misalnya menggunakan komputer, memainkan sosial media, dan mendengarkan musik dalam satu waktu yang sama. Hal itu dikarenakan gen z sudah menjumpai teknologi sejak lahir sehingga mampu mengaplikasikan teknologi dengan maksimal.

Seiring majunya perkembangan zaman, mengakibatkan banyaknya perubahan-perubahan yang terjadi dalam kehidupan bermasyarakat yang berpengaruh terhadap kebudayaan masyarakat itu sendiri. Hal ini menyebabkan kebudayaan semakin luntur dan terlupakan. Banyak dari kalangan masyarakat saat ini tidak mengetahui kebudayaan yang mereka miliki jika adapun yang mengetahui tapi mereka enggan untuk melestarikannya pada dunia. Maka dari itu kita sebagai generasi z harus bisa melestarikan kebudayaan dengan memanfaatkan teknologi untuk mempromosikan budaya kita, sehingga masyarakat Indonesia bahkan luar negeri dapat mempelajari dan mengenal perbedaan dan keunikan budaya yang ada di Indonesia. Pelestarian budaya ini sangat penting ditanamkan pada masyarakat dan calon generasi bangsa yang maju. Bangsa yang maju adalah bangsa yang kental akan kebudayaan.

Metode

Berdasarkan permasalahan yang terjadi maka metode yang di gunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan metode studi pustaka karena bersifat alamiah serta memiliki kearifan local dan keunikan tersendiri. Penelitian ini dilakukan dengan cara mempelajari referensi – referensi buku, artikel, dan browsing internet, serta literature rivew yang perhubungan dengan analisis sistem. Pengumpulan data dengan memanfaatkan daftar pustaka ini adalah agar dapat lebih mendukung objek suatu penelitian dengan perbandingan perbandingan yang ada di sumber data.

Menurut Ramdhani (2019) menjelaskan bahwa pendekatan kualitatif tidak tibatasi oleh katagori - katagori tertentu dalam pengumpulan datanya sehingga membuat peneliti tidak berusaha untuk memanipulasi data, karena proses pengumpulan data dilakikan secara natural.

Hasil dan pembahasan

Budaya adalah suatu warisan dari leluhur atau nenek moyang kita yang tidak ternilai harganya. Negara Indonesia disebut Negara maritim karena dikelilingi oleh banyak pulau, bahasa dan adat kebudayaan Indonesia sangat banyak dan beraneka ragam. Karena keanekaragaman tersebutlah Indonesia menjadi daya tarik bangsa lain dari belahan dunia, bahkan mereka juga mempelajarinya karena selain beraneka ragam, budaya Indonesia dikenal sangat unik dan menarik perhatian wisatawan asing untuk melihat keaneragaman budaya kita. Namun, kebudayaan Indonesia semakin luntur ditelan zaman. Teknologi semakin berkembang, hal ini membuat budaya banyak dilupakan dan ditinggalkan oleh kalangan remaja.

Berbicara mengenai teknologi, teknologi sangat mempengaruhi kehidupan, teknologi dapat menjadikan kehidupan kita menjadi lebih baik dan sebagai alat komunikasi jarak jauh. Dengan adanya teknologi kita dapat melihat informasi dimanapun dan kapanpun kita berada, teknologi juga mempermudah kita untuk berinteraksi dengan satu sama lainnya. Tetapi, teknologi juga

berdampak negatif pada generasi Z, dilihat dari sisi negatifnya, generasi Z saat ini cenderung cuek pada sosial budaya. Bahkan, teknologi juga dapat mengubah kebudayaan dengan cepat. Misalnya, pada umumnya manusia itu harus saling berinteraksi dan saling membutuhkan satu dengan lainnya. Namun, teknologi mampu mengubahnya dengan cepat. Dengan teknologi, generasi Z cenderung terhadap individualis yang mengejar pola gaya hidup yang eksis di sosial media.

Kehadiran teknologi membuat generasi Z zaman sekarang meninggalkan nilai-nilai budaya dan agama, dengan adanya teknologi, nilai-nilai yang ditanam pada diri seorang anak akan ikut hilang mengikuti arus generasi milenial. Para pemuda dan anak-anak jarang sekali melestarikan budaya Indonesia, jarang sekali mereka mengenal lebih dekat dengan tarian serta warisan budaya lainnya. Mungkin jika dihitung dari milyaran remaja di Indonesia, pasti cuma sedikit yang bisa memainkan alat musik. Peran orang tua juga sangat penting dalam mengembangkan budaya pada anak-anak saat ini, agar mereka tidak hanya bermain terus menerus dengan gadget, padahal permainan lebih seru jika dibandingkan dengan gadget. Tidak hanya itu saja, permainan juga bisa mengasah otak anak agar lebih berkembang dan kreatif untuk melakukan berbagai kegiatan yang berdampak bagi diri mereka sendiri. Mereka juga bisa lebih aktif dalam berbagai kegiatan. Jika dibandingkan dengan teknologi atau permainan modern, itu sangat jauh sekali karena menurut saya gadget terlalu menguasai pola pikir anak, sehingga dapat membuat anak malas untuk belajar, mereka juga akan lebih mementingkan diri sendiri, mereka tidak peduli dengan keadaan sekitar.

Saat ini jika kita memperkenalkan kembali kebudayaan maupun permainan tradisional pada generasi saat ini pasti mereka sangat asing dengan budaya tradisional karena mereka lebih mengenal budaya modern daripada tradisional. Jika permainan tradisional lebih dikembangkan dan lebih dilestarikan mungkin anak generasi Z sangat sulit memahami bagaimana cara untuk memainkan ataupun mengaplikasikannya. Butuh waktu untuk mengajari mereka agar lebih mengenal permainan tradisional. Jika kita bandingkan remaja zaman dahulu dengan generasi saat ini sangat jauh berbeda sekali, dulu teknologi sangat jarang, gadget sedikit yang punya. Bahkan, anak-anak jarang yang memiliki

gadget, mereka lebih memilih permainan tradisional untuk meluangkan waktu bersama temannya. Tetapi remaja di era saat ini sudah banyak kita jumpai anak-anak yang sudah memiliki gadget di usia yang sangat dini, mereka sudah mengenal gadget di usia itu, bahkan menurut mereka gadget adalah dunianya, mereka tidak bisa melakukan kegiatan tanpa gadget. Jadi mereka jarang sekali berpikir mengenai, apa itu budaya ? Jika dilihat saat ini, kebudayaan sudah jarang terespos. Bahkan lagu anak-anak pun sudah jarang dinyanyikan, jika ditanya berapa jumlah anak yang bisa menyanyikan lagu anak? Pasti jawabannya cuma sedikit dari jutaan anak di Indonesia. Buku dongeng anak-anak juga jarang dikembangkan. Padahal dongeng untuk anak sangat penting juga, agar mereka bisa mengaplikasikan dalam kehidupan sehari-hari.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi maka metode yang di gunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan metode studi pustaka karena bersifat alamiah serta memiliki kearifan local dan keunikan tersendiri. Penelitian ini dilakukan dengan cara mempelajari referensi – referensi buku, artikel, dan browsing internet, serta literature rivew yang perhubungan dengan analisis sistem. Pengumpulan data dengan memanfaatkan daftar pustaka ini adalah agar dapat lebih mendukung objek suatu penelitian dengan perbandingan perbandingan yang ada di sumber data. Menurut Ramdhani (2019) menjelaskan bahwa pendekatan kualitatif tidak tibatasi oleh katagori - katagori tertentu dalam pengumpulan datanya sehingga membuat peneliti tidak berusaha untuk memanipulasi data, karena proses pengumpulan data dilakukan secara natural. Hasil dan pembahasan Budaya adalah suatu warisan dari leluhur atau nenek moyang kita yang tidak ternilai harganya. Negara Indonesia disebut Negara maritim karena dikelilingi oleh banyak pulau, bahasa dan adat kebudayaan Indonesia sangat banyak dan beraneka ragam. Karena keanekaragaman tersebutlah Indonesia menjadi daya tarik bangsa lain dari belahan dunia, bahkan mereka juga mempelajarinya karena selain beraneka ragam, budaya Indonesia dikenal sangat unik dan menarik perhatian wisatawan asing untuk melihat keaneragaman budaya kita. Namun, kebudayaan Indonesia semakin luntur ditelan zaman. Di era teknologi semakin

berkembang, membuat budaya banyak dilupakan dan ditinggalkan oleh kalangan remaja.

Lunturnya budaya juga dikarenakan perkembangan teknologi yang semakin canggih, permainan modern juga lebih menarik dan lebih asik dikalangan remaja. Gadget saat ini lebih menarik perhatian anak generasi Z daripada budaya, justru kita sebagai para pemuda dan anak-anak seharusnya bisa melestarikan budaya agar tidak dijajah dan dicuri oleh negara tetangga. Melestarikannya adalah dengan cara:

1. Menunjukkan rasa ketertarikan yang tinggi terhadap kebudayaan Indonesia di depan negara lain
2. Memperkenalkan kepada dunia tentang indahnya mempelajari kebudayaan Indonesia
3. Menampilkan seperti apa kebudayaan kita dengan menarikan tarian-tarian Indonesia
4. Memiliki antusias yang tinggi terhadap budaya Indonesia dengan bergabung di salah satu sanggar khusus kebudayaan Indonesia

Serta masih banyak cara kita untuk melestarikan kebudayaan Indonesia agar negara lain tahu, bahwa negara Indonesia mempunyai banyak sekali kepulauan, daerah, bahasa serta kebudayaan yang layak untuk dilihat oleh dunia internasional.



Gambar1.Kebudayaan

Kesimpulan

Dari artikel di atas dapat disimpulkan bahwa, upaya dalam melestarikan dan menumbuhkan rasa kecintaan terhadap kebudayaan dengan melestarikan kesenian demi mewujudkan ketahanan budaya. Kebudayaan merupakan warisan nenek moyang yang turun temurun dari generasi ke generasi lain dan harus dijaga, kita sebagai generasi penerus harus ikut serta dalam melestarikan dan mempertahankan budaya yang kita miliki agar tidak hilang karena perubahan zaman. Apalagi di era ini kita dapat memanfaatkan teknologi dengan mudah untuk melestarikan kebudayaan agar dapat diketahui dan dipelajari oleh masyarakat khususnya di Indonesia.

Ucapan Terimakasih

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkatNYA artikel yang berjudul PERAN GENERASI Z SEBAGAI WADAH PELESTARIAN BUDAYA DAN LINGKUNGAN DALAM MEWUJUDKAN INDONESIA EMAS dapat terselesaikan. terwujudnya artikel ilmiah ini tidak lepas dari partisipasi dan bantuan dari berbagai pihak. Maka dari itu penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Universitas Mahasarawati Denpasar, karena telah mengadakan kegiatan program kerja pekan ilmiah pelajar (PILAR) X unit kegiatan mahasiswa kelompok ilmiah mahasiswa (UKM KIM)
2. Panitia pelaksana pekan ilmiah pelajar (PILAR)

Daftar pustaka

Anonim.2022. Memahami pengertian dari generasi Z beserta karakteristiknya.
URL:<https://www.sampoernauniversity.ac.id/id/generasi-z/>. Diakses pada tgl 2
Februari 2023

Viska.2022. Peran penting generasi muda untuk menyambut Indonesia emas 2045. URL:<https://www.kominfo.go.id/content/detail/46601/peran-penting-generasimuda-untuk-menyambut-indonesia-emas-2045/0/berita>.

Diakses pada tgl 2 Februari 2023

Anonim. 2019. pengertian budaya menurut para ahli. URL: <https://m.liputan6.com/citizen6/read/3868276/pengertian-budaya-menurutparaahli-jangan-keliru-memaknainya>. Diakses tanggal 2 januari

2023

Diyonyulis. 2016. Budaya tradisional. URL: <http://kukerjakanprmu.blogspot.com/2016/03/budaya-tradisional.html?m=1>. Diakses tanggal 2 januari 2023

Supriyanto, H. 2019. Lunturnya budaya tradisional di era digital. URL: <https://www.harianbhirawa.co.id/lunturnya-budaya-tradisional-di-era-digital/>.

Diakses tanggal 2 Januari 2023